

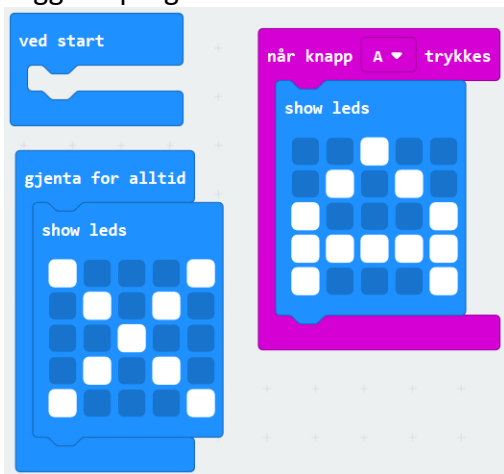
Kom i gang med

micro:bit

Klar for å overføre ditt aller første program til micro:bit? Her er en liten oppgave for å komme i gang. Har du tid, er det ei ekstra utfordring på baksiden av dette arket.

Vis dine egne figurer på skjermen

Legg inn programmet under:



Det kan hende du må lete litt i menyene for å finne alle blokkene. Tips: det er lurt å se på fargene.

Læreren vil vise hvordan du går fram for å laste programmet inn på micro:biten.

Legg gjerne inn egne figurer, og kanskje noe skal skje når du trykker på B?

Du kan også leke deg med de andre blokkene i [Basis](#)

Får du den til å skrive navnet ditt?

micro:bit som jukselapp

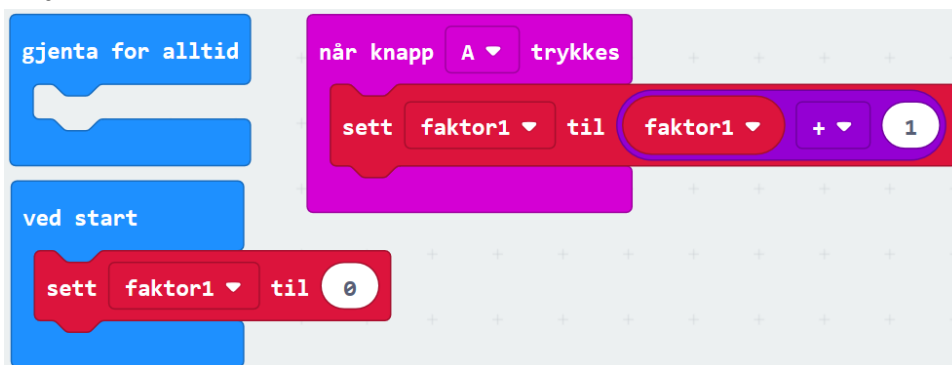
Opgaven går ut på å lage dette programmet til micro:biten.

Klarer du på forhånd å gjette hva programmet kommer til å gjøre?



- Lag programmet, og overfør det til micro:biten.
- Hva vil skje om du forandrer på tallene 10 og 7 i programmet? Prøv!
- **Ekstraoppgave:** Klarer du få micro:biten til å vente med å gå videre før du har trykket på A-knappen?

Hint:



Programmet er ikke helt ferdig. Klarer du å fullføre det?